

**PARTENZE DA VENEZIA PER VILLAGGIO SANTA SABINA**

**FOGLIO DI CONVOCAZIONE DEL 29/06/2022**

**Partenza da: VENEZIA MESTRE**

**Mezzo: TRENO + BUS**

**Luogo di ritrovo: STAZIONE DI VENEZIA MESTRE VICINO BIGLIETTERIA TRENITALIA**

**Orario di ritrovo con gli accompagnatori: 06:30**

**Orario di PARTENZA CON TRENO FA 8801 ALLE ORE 07:05**

Arrivo previsto in struttura alle 16:15 circa

**Vi segnaliamo che è necessario portare il pranzo al sacco per il viaggio**

**PRESIDIO DI SCAMBIO: BRINDISI**

**DATA DI RIENTRO 13/07/2022**

**Orario di arrivo a VENEZIA MESTRE CON TRENO FA 8816 alle ore 15:56 circa**

**LUOGO DI INCONTRO CON I GENITORI: STAZIONE DI VENEZIA MESTRE – BIGLIETTERIA TRENITALIA**

Verrà garantito pranzo con cestino da viaggio

**PRESIDIO DI SCAMBIO: BRINDISI**

**Attenzione: la vostra città di partenza corrisponde a quella riportata sul contratto stipulato con la Giocamondo – vi preghiamo di verificare che sia corretta.**

**DOCUMENTI DA PRESENTARE ALLA PARTENZA (pena l'esclusione dal soggiorno):**

- 1. CERTIFICAZIONE CHE COMPROVI DI ESSERSI SOTTOPOSTI AD UN TEST MOLECOLARE O ANTIGENICO RAPIDO NELLE 48 ORE ANTECEDENTI LA DATA DI PARTENZA CON ESITO NEGATIVO**
- 2. MODULO CONSENSO GENITORI SCARICABILE NELLA TUA AREA RISERVATA GIOCAMONDO CLUB**
- 3. FOTOCOPIA TESSERA SANITARIA DEL MINORE**

**N.B: L'uso delle mascherine chirurgiche o FFP2 sarà richiesto solo se sarà previsto dalla normativa vigente al momento del viaggio. Consigliamo di portare sempre delle mascherine di scorta per il viaggio e per il soggiorno.**

**AL MOMENTO DELLA CONSEGNA (IN ANDATA) E DEL RITIRO (AL RITORNO) DEL MINORE, IL GENITORE/ TUTORE È PREGATO DI FIRMARE IL MODULO IN POSSESSO DEGLI ACCOMPAGNATORI**

**TEMPI DI ATTESA: nelle giornate di partenza si potrebbero verificare dei tempi di attesa, in quanto Giocamondo gestisce grandi gruppi di ragazzi: quindi vi chiediamo un po' di pazienza. Faremo il massimo per svolgere tutte le operazioni nel più breve tempo possibile.**

**NUMERO TELEFONICO DI EMERGENZA: 3661075837**